

Proje hakkında

Oyun, çocuğun dünyasındaki her şeyden daha gerçek ve ciddidir. Yani, bu proje oyunlar yoluyla İngilizce kelimeleri öğretmekle ilgili. İngilizce derslerinde kullanılan eğlenceli aktiviteler ile öğrenciler stresi azaltır ve İngilizce kelimeleri kalıcı olarak öğrenirler.

HEDEFLER

- Öğrencilerin kelime hazinesini geliştirmek
- Öğrencilerin kartlar aracılığıyla iletişim ve işbirliği becerilerini geliştirmek
- Öğrencilerin BİT becerilerini geliştirmek
- Web2.0 araçlarını aktif olarak öğrenmek ve kullanmak
- Öğrencilerin dili yaratıcı bir şekilde düşünmelerine ve kullanmalarına yardımcı olmak
- Öğrencilerin İngilizceyi kullanma özerkliğini ve özgüvenini geliştirmek
- Oyunlar aracılığıyla İngilizce kelimeleri öğretmek
- İngilizce derslerini daha eğlenceli ve ilgi çekici hale getirmek
- Öğrencilerin okuma, yazma, konuşma ve dinleme becerilerini geliştirmek

ÇALIŞMA SÜRECİ

- Proje Mart'ta başlayıp Haziran'da bitecek.
- Proje duyurusu ve ortak bulma.
- Ortaklar arasında iletişim ve fikir alışverişi.
- Ortakların işbirliği için web seminerleri düzenleme
- Ortaklarla işbirliği içinde anketleri içeren ayrıntılı bir plan oluşturma
- Öğrencilerin Twinspace'e eklenmesi ve izin formlarının toplanması
- Karma okul ekipleri oluşturma
- Proje planına göre tanımlanan konular üzerinde çalışma
- Aşağıdakiler dahil olmak üzere farklı işbirliği araçlarını kullanma
Proje boyunca Voki , Canva, Animoto, Google Forms, Mentimeter, Wordart, Blogger vb.
- Facebook grubu, Instagram, EBA ve yaygınlaştırılması için özel bir blog oluşturulması
- Web2.0 araçlarını kullanarak logomuzu ve posterimizi oluşturmak ve işbirlikli olarak en iyisini seçmek
- Twinspace'deki forum bölümünü aktif olarak kullanmak
- Ünitelerin sözlerini güçlendirmek için her ay yaratıcı kartlar hazırlamak ve kart oyunları oynamak .

BEKLENEN SONUÇLAR

- Öğrencilerin kelime hazinesini geliřtirmek
 - Öğrencilerin yaratıcılık ve tekrar becerilerini geliřtirmek
 - İletişim becerilerini, özgüvenini, motivasyonunu ve kelime farkındalığını geliřtirmek
 - İngilizce derslerini kartlarla oynarken eğlenceli hale getirmek
 - Proje ortakları ve öğrenciler deneyim sahibi olacaklardır. twinspace kullanımını hakkında.
 - Proje ortakları ve öğrenciler web 2.0 araçları konusunda deneyim sahibi olacaklardır.
 - Proje ortakları ve öğrenciler Projelerini yayacak ve aynı zamanda etwinning projelerine iyi bir örnek olacaklardır .
 - Proje ortakları ve öğrenciler Avrupa Ülkelerini tanıyacak ve bilgi alışverişinde bulunacaklar. Yeni arkadaşlarla tanışacaklar.
 - Proje ortakları ve öğrenciler, diğeri Avrupa ülkelerinden “meslektaşlarla” nasıl çalışacaklarını öğreneceklerdir .
- Proje sonunda veliler ve öğretmenlerle birlikte bir özet toplantı yapılması planlanmaktadır.